

Лечиться - играя!

*«Игра - не пустая забава.
Она необходима для счастья детей,
для их здоровья и правильного развития»*

Д.В. Менджерицкая,
советский специалист в области дошкольного образования

Детский санаторий «Медуница» города Рубцовска помимо санаторно-курортного лечения оказывает и специализированную медицинскую помощь по медицинской реабилитации, которая осуществляется по двум направлениям: лечение детей с заболеваниями опорно-двигательного аппарата и детей с заболеваниями ЦНС, в том числе детей с ДЦП.

Реабилитация детей включает в себя комплекс мероприятий согласно стандарту специализированной медицинской помощи: физиотерапевтические процедуры, водолечение, медицинский массаж, занятия по лечебной физкультуре, механотерапия, медикаментозное лечение.

Сегодня санаторий принимает пациентов из городов не только Алтайского края, но и Российской Федерации, в том числе из Москвы, Екатеринбурга, Сургута, Кемерова, Саратова, Томска.

Как игра помогает в лечении

Современные технологии в медицине открывают большие возможности для профилактики, лечения и реабилитации взрослых и детей, при этом повышается качество и эффективность оказываемой медицинской помощи. Однако одной из главных составляющих успеха всех этих мероприятий является заинтересованность и активное участие пациента. И если взрослый человек может всё самостоятельно понять и осознанно подойти к процессу лечения, то ребенку, как правило, скучны и неинтересны оздоровительные процедуры. Ведь ему хочется играть!

Чтобы активно привлечь ребенка к реабилитационному процес-

су, создать для него привычное окружение и атмосферу, в программное обеспечение многих аппаратов стали добавляться игры или виртуальная реальность.

Игра помогает детям познавать мир, развивать навыки взаимодействия, творчества и решения проблем. В игре дети выражают свои эмоции и чувства, что способствует их психоэмоциональному развитию и улучшению настроения. К тому же детям проще понять игровые задания, привычнее действовать в игровом сюжете, чем по абстрактным инструкциям. Чем проще понять правила, тем меньше стресса испытывает ребенок, и с большим желанием он посещает занятия.

Такой подход облегчает и труд специалиста: **игры делают процесс реабилитации более интересным и мотивирующим для маленького пациента**, упражнения в игровой форме способствуют развитию когнитивных и моторных навыков, а также улучшают реакцию и способность принятия решений в реальном времени.

Важным фактором использования тренажерных программ является наличие качественной графики и звукового сопровождения, которые позволяют эффективно задействовать в процессе реабилитации зрительный и звуковой анализаторы пациента.



**Анастасия Валерьевна
РЫБАЛЬЧЕНКО,**

главная
медицинская сестра
КГБУЗ «Детский
санаторий «Медуница»
г.Рубцовска»,
член АРОО ПАСМР
с 2007 года

◀ Наши ВОЗМОЖНОСТИ

В кабинете ЛФК нашего санатория есть несколько реабилитационных аппаратов, где используются компьютерные игры и виртуальная реальность.

АППАРАТЫ «THERA-TRAINER»

С 2017 года в процессе реабилитации детей с ДЦП, ОНМК, пациентов ортопедического профиля после травм верхних и нижних конечностей стали применяться аппараты активной и пассивной механотерапии «THERA-Trainer».



Аппарат
«THERA-Trainer»

И эти процедуры очень понравились нашим детям именно за то, что осуществление основных целей и задач реабилитации: разработки суставов, укрепления мышц и повышения физической активности верхних и нижних конечностей - воспринимаются им22и в виде игры. Дети с удовольствием занимаются в тренировочных программах: ловят мячи в игре «Вратарь», перемещают ёжика по поляне в одноименной игре, обгоняют машины в игре «Трасса», управляют космическим кораблем, чтобы избежать столкновения в игре

«Планеты». А тренажеры с биологической обратной связью в программах «Нейро» и «Изокинетика» наглядно показывают на экране монитора информацию о мышечном тоне (в виде балки или дороги симметрии) или отображают мышечную активность конечностей в виде смайликов, которые различаются по цвету и улыбке.

После завершения тренировки на экране появляется полный отчет с указанием общей физической активности и отдельно каждой конечности, время тренировки, дистанция, затраченные калории и результат в цифровом выражении (количество пойманных мячей и т.д.), что очень важно для учета динамики и эффективности лечения.

КОМПЛЕКС «СТАБИЛО-МНБ»

В 2021 году в арсенале отделения медицинской реабилитации появился компьютеризированный стабилметрический комплекс с биологической обратной связью «Стабило-МНБ» для восстановления или улучшения функции равновесия, опоры и координации движений.

Тренажер имеет стабилметрическую платформу (на которую становится пациент), игровой монитор, преобразующий информацию о смещениях центра тяжести ребенка в визуальные сигналы на экране монитора в игре, и компьютер с программным обеспечением, где содержится информация о пациенте, игровые параметры и результаты, преобразованные в отчет после тренировочного процесса.

Основная задача ребенка в ходе занятия на стабиллоплатформе - удержать центр тяжести в определенной зоне на экране монитора или его перемещение путем переноса веса тела с одной ноги на дру-

гую либо на передние или задние отделы стоп в зависимости от условий игры. В ходе тренировок ребенок меняет позу, чтобы управлять курсором или героем на экране. Конечно же, ребенку интереснее быть в роли горнолыжника и спускаться по склону горы, или мчаться по трассе за мотоциклистом, собирать, как пчела, мед или разбивать мыльные пузыри, или формировать из пазлов картины природы и животных, поливать цветы, стрелять по мишеням, двигаться по причудливой кривой вместе с курсором...

Стабилоплатформа регистрирует изменения и отображает их на экране: ребенок видит, куда движется курсор или его персонаж, что помогает ему корректировать свои действия. При этом в процесс включаются практически все функции и системы организма для управления позой, координацией и равновесием: подключаются мышцы нижних и верхних конечностей, центры спинного и головного мозга, а также зрительный и слуховой анализаторы. Во время тренировок врач или инструктор постепенно усложняют задания, в зависимости от целей, полученных результатов и состояния каждого пациента.

В ходе занятий на стабиллоплатформе у ребенка улучшается координация движений, удержание равновесия и баланса тела, точность попадания в цель, улучшаются когнитивные функции.

КОМПЛЕКС «БИОКИНЕКТ»

В 2022 году в рамках государственной программы Алтайского края «Доступная среда в Алтайском крае», подпрограмма «Формирование системы комплексной реабилитации и реабилитации инвалидов, в том числе детей-инвалидов, в Алтайском крае», санаторий «Медуница» города Рубцовска получил комплекс «Биокинект»





На тренажере
«Биокинект»

стоимостью более 1,5 миллиона рублей для диагностики, лечения и реабилитации больных с двигательной патологией.

«Биокинект» - это инновационное решение, специально созданное для упрощения реабилитационных упражнений у пациентов с ограниченными двигательными функциями. Основой комплекса является прибор первичного преобразования информации (датчик), который обеспечивает регистрацию параметров движений в виде цифровых или графических характеристик для диагностики двигательных нарушений и контроля их динамики в ходе восстановительного лечения. Эти данные передаются и фиксируются на блоке управления.

В настоящее время мы используем до 30 программ тренировок различных движений: ходьба для отработки стереотипа правильной походки с анализом ритмичности, амплитуды и частоты шага, улучшение движений в суставах нижних конечностей, для разработки мышц (сгибателей, разгибателей) верхних конечностей, для улучшения

координации движений и баланса тела, для развития опороспособности нижних конечностей, в том числе и для тех пациентов, которые не могут ходить самостоятельно. Для этого в комплексе предусмотрен тренажер разгрузки веса с реабилитационным подвесом, осуществляющий поддержку пациента во время ходьбы, сохранение равновесия и обеспечения страховки от падения пациентов с нарушением статодинамической функции.

На занятии на беговой дорожке пациент попадает в виртуальную среду «Увлекательная прогулка», перемещается по трехмерному пейзажу, тренируя амплитуду, ритмичность и частоту своего шага, при этом он может наблюдать за своими действиями со стороны в режиме реального времени.

Реабилитационные трехмерные мультимедийные компьютерные игры «Катер», «Лабиринт», «Мишень» имеют высококачественную графику, реалистичные трехмерные пейзажи, звуковое сопровождение, имитируя окружающее пространство, в котором находится пациент. Они применяются для тренировки равновесия у детей

больных ДЦП, перенесших ОНМК или травму верхних или нижних конечностей.

Польза от занятий

В процессе занятий на тренажерах развивается координация и точность движений, укрепляется мышечный аппарат. Избыточные, неточные движения сменяются более правильными. Ребенок, который в силу своего заболевания не может играть традиционным способом, получает возможность полноценной игры. И это улучшает его эмоциональное состояние и мотивацию к совершенствованию движений и их совершенствованию.

Длительность одной процедуры на тренажерах - **от 15 до 30 минут** (в зависимости от возможностей пациента). Полный курс тренировок составляет **6-10-12 занятий**, которые проводятся 2-3 недели.

Ограничением к применению методик может быть неспособность пациента удержать равновесие самостоятельно или с помощью дополнительной опоры.

К общим противопоказаниям относятся активный воспалительный процесс, повышение температуры тела, обострение хронических соматических заболеваний, судороги.



Стабилоплатформа

Игра - неотъемлемая часть детской жизни, это один из важных факторов полноценного развития ребенка. В игре ребенок полностью вовлечен в сам процесс и получает удовольствие от него. И как сказал Оскар Уайльд: «Лучший способ сделать детей хорошими - это сделать их счастливыми», можно смело утверждать: предоставляя больному ребенку возможность лечиться играя, делая этот процесс радостнее, а ребенка счастливее, - применение игровых тренажеров делает процесс реабилитации у детей более качественным и эффективным. ☺



17 сентября - Всемирный день безопасности пациентов

К санитарной обороне готовы!



**Мария Федоровна
ЧАПЛЕЕВА,**
главная медицинская
сестра КГБУЗ «Городская
больница №3, г.Рубцовск»,
член АРОО ПАСМР
с 2010 года

Рубцовская городская больница №3 присоединилась к реализации федеральной программы «Готов к санитарной обороне». Это расширенное обучение оказанию первой помощи, обучение навыкам само- и взаимопомощи при травмах, ранениях и несчастных случаях.

Обучение сотрудников позволяет обеспечить системное и качественное оказание первой помощи, что, в свою очередь, значительно повышает шансы на спасение жизни людей, пострадавших в результате несчастных случаев, травм, отравлений, других состояний и заболеваний.

Инструкторами по обучению являются сотрудники нашей больницы, которые прошли программу «Первая помощь в рамках комплекса “Готов к санитарной обороне”» на базе Рубцовского медицинского колледжа. Это - главная медицинская сестра



Мария Федоровна ЧАПЛЕЕВА, врач-статистик **Татьяна Васильевна ЦАРЕВА,** заведующий ОАР **Андрей Николаевич ГОНЧАРОВ.** Сотрудники с большим интересом и сознательностью отрабатывали навыки программ «Первая помощь при кровотечениях», «Наложение давящей повязки», «Наложение жгута, Взаимопомощь», «Наложение жгута. Самопомощь», «Алгоритм действий. Сердечно-легочная реанимация», «Осмотр пострадавшего», «Придание бокового устойчивого положения», «Первая помощь при ожогах, обморожении, переохлаждении, перегреве, укусах».

После завершения мероприятия главным врачом больницы назначена комиссия для принятия итогового зачета у всех обучающихся.

Хочу подчеркнуть высокую мотивацию и большой интерес к проведению занятий у специалистов, важность подобного тематического мероприятия в наше трудное, беспокойное время. ☺



КОНТАКТНЫЙ ТЕЛЕФОН
Алтайской региональной Профессиональной
ассоциации средних медицинских работников:
(8-3852) 34-80-04
E-mail: pasmr@mail.ru сайт: www.pasmr.ru

На правах рекламы



